

# MIX FAMILY



6-10 lat



2-4 graczy



36 kart



**Cel gry:** Być pierwszym z graczy, który utworzy 3 rodziny zwierzątek.

**Przebieg gry:** W tej grze rodzinę stanowią 3 karty. Mogą to być różne zwierzęta o tym samym kolorze lub te same zwierzęta w różnych kolorach. *Przykłady:*



**Przygotowanie do gry:** Potasuj karty i rozdaj każdemu z graczy po 3. Resztę kart ułóż na kupce, zakryte, pomiędzy graczami.

**Jak grać:** Zaczyna najmłodszy z graczy (Gracz A), następnie gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Pierwszy z graczy pyta wybranego przez siebie gracza (Gracza B), czy posiada daną kartę ze zwierzęciem konkretnego koloru (na przykład niebieski niedźwiedź, fioletowy lis itd.).

- Jeśli Gracz B posiada wskazaną kartę, musi ją oddać Graczowi A, który może znowu poprosić Gracza B o kolejną kartę.
- Jeśli Gracz B nie posiada wskazanej karty, odpowiada "Skucha", a Gracz A zostaje zmuszony do pobrania karty z kupki.

- Jeśli wyciągnięta karta jest tą, o którą gracz prosił, mówi "**szczęśliwy traf!**". Gracz pokazuje wylosowaną kartę innym do sprawdzenia, a następnie kontynuuje swoją rundę, pytając wybranego gracza o kolejną kartę.

- Jeśli wyciągnięta karta jest inna, niż ta o którą prosił, mówi "**pechowy traf!**". Runda gracza kończy się w tym momencie, a kolejka przechodzi na następną osobę, która zostaje Graczem A.

Gdy gracz skompletuje całą rodzinę mówi: "**Rodzina!**" (3 karty z tym samym zwierzęciem lub 3 karty z różnymi zwierzętami, ale tego samego koloru). Gracz odkłada te 3 karty odkryte przed sobą, tak żeby wszyscy widzieli i kontynuuje grę.

#### **Uwaga:**

- Aby móc poprosić gracza o kartę, Gracz A musi już posiadać na ręce kartę z tym samym zwierzęciem lub tego samego koloru o który prosi.

- Jeśli po "pechowym trafie" gracz posiada kartę, która pozwala mu na skompletowanie rodziny, może to ogłosić i odłożyć rodzinę. Jednakże na tym kończy się jego kolejka.

- Wszystkie karty tworzące rodziny muszą znajdować się pomiędzy graczami odkryte, tak aby wszyscy mogli je zobaczyć podczas trwania gry.

- Kiedy gracz pozbędzie się kart z ręki, natychmiast pobiera kartę z kupki.

- Jeśli karty na kupce skończą się, gra toczy się bez nich dopóki któryś z graczy nie zwycięży.

**Koniec gry:** Gra kończy się, gdy któryś z graczy skompletuje wymaganą liczbę rodzin. Liczba rodzin potrzebna do zwycięstwa:

- 5 rodzin przy udziale 2 graczy

- 4 rodziny przy udziale 3 graczy

- 3 rodziny przy udziale 4 graczy