



KATUDI HOME



Author Arnoult Vial – Design Seng Soun Ratanavanh



Un jeu de langage et d'observation
A language and observation game
Ein Sprach- und Beobachtungsspiel
Un juego de lenguaje y observación

5-10
ans
years



KATUDI HOME

ZAWARTOŚĆ:



x 3



x 25



x 36



x 3



x 3



x 25



x 1

1



Zawartość: 9 plansz po 3 z każdego rodzaju, 36 małych kart, 50 dużych kart, 1 materiałowy woreczek.

Cel gry: Zbierz największą liczbę kart na swojej planszy

Przygotowanie do gry:

- Wybierzcie lidera gry, który wyjaśni co znajduje się na poszczególnych obrazkach.
- Pomóż dziecku poznać 3 duże obrazki na planszach:



Łazienka



Kuchnia



Strych

- Plansze "Kuchnia" i "Łazienka" posiadają mniej kart niż plansza "Strych". Strych ma wyższy poziom trudności. Wybierz zestaw plansz dopasowany do graczy.
- Na każdej planszy znajdziecie kwadratowe pola i zapoznajcie się z ich nazwami: A1 do E5 oraz A1 do F6.



- Gracze dostają **identyczne** plansze za wyjątkiem lidera gry.
- Lider gry kładzie karty, które pasują do obrazka na planszy znajdującej się przed nim, zakryte obrazkami do dołu.



Karty lidera gry

Jak grać:

- Lider gry losuje kartę z kupki przed sobą, bez pokazywania jej innym graczom.
- Opisuje co się na niej znajduje, najbardziej szczegółowo jak to możliwe.
- Gracze uważnie słuchają, patrząc jednocześnie na swoje plansze.
- Pierwszy z graczy, który znajdzie opisywaną część obrazka mówi na głos nazwę wybranego pola.



3



- **Jeśli nazwa wskazanego pola jest prawidłowa:** gracz wygrywa kartę i kładzie ją na swojej planszy, na odpowiadającym polu.



- **Jeśli podana nazwa nie jest właściwa:** wspomniany gracz nie może już zgadywać. Lider gry kontynuuje opisywanie obrazka dla innych graczy.

- **Jeśli nikt nie odgadnie nazwy opisywanego pola:** lider gry pozbywa się opisywanej karty, aż do końca gry.

Koniec gry:

Jeśli wszystkie karty zostaną użyte, gracze zliczają ile ich posiadają na swoich planszach. Gracz, który posiada najwięcej kart zostaje zwycięzcą!

Wersja dla 2 graczy: W cichej i spokojnej atmosferze lider gry uczy się poprawnie i dokładnie opisywać obrazki, podczas gry drugi gracz ćwiczy uważne słuchanie.

Autor gry: Arnoult Vial





DJ08584



3, rue des Grands Augustins 75006
- Paris - France www.djeco.com

Uwaga! Małe elementy!